

Spelregels Joffe van der Heijden Grand Slam Tennis

ROOD

Algemeen:

- Er wordt met Rode ballen gespeeld.
- Er wordt door de wedstrijdleiding veldjes gemaakt
- Er wordt op tijd gespeeld (20min per wedstrijd)

Service:

- De serveerder wordt door het lot bepaald. De verliezer van de toss mag de speelkant kiezen.
- Serveren mag bovenhands en onderhands
- Bij het serveren dient men achter/ in de buurt van de lijn te gaan staan. Er mag 2 keer geserveerd worden.
- Indien de bal bij de service het net raakt, doch wel goed neerkomt, moet de service worden overgespeeld (let).

Telling:

- *Er wordt geteld volgens de World Tour regels, maar dan op tijd: 1-0 / 2-0 / 5-4 / 12-8.*
- Tijdens het spel mag de bal telkens maar één keer stuiten voordat deze wordt teruggespeeld.
- De volley en smash zijn toegestaan.
- Bij de service moet de bal eerst één keer gestuiterd hebben, alvorens hij mag worden teruggeslagen.
- Uiteraard is de bal die de lijn(en) raakt goed (=in).
- Tramrails is in, onderdeel van het speelveld.

Winnaars:

Bij elk Grand Slam toernooi krijgt de nummer 1 en nummer 2 een beker.

Deelnames:

2x deelgenomen: Dempster

4x deelgenomen: Gripje



Spelregels Joffe van der Heijden Grand Slam Tennis

ORANJE

Algemeen:

- Er wordt gespeeld op $\frac{3}{4}$ veld zonder tramrails, achterlijn is halverwege de baseline en de servicelijn
- Er wordt gespeeld met oranje ballen
- Er wordt op tijd gespeeld (20min per wedstrijd)

Service:

- De serveerder wordt door het lot bepaald (tossen).
- Serveren mag bovenhands en onderhands
- Men heeft een 1ste en 2de service. 1 service vanaf $\frac{3}{4}$ lijn, 2e service mag vanaf service lijn onderhands, 2e service mag ook bovenhands vanaf $\frac{3}{4}$.
- De bal moet bij de service in het service-vak stuiten.
- De ontvanger moet de bal eerst een keer laten stuiteren.
- Indien de bal bij de service het net raakt, maar wel goed neer komt, wordt een let gespeeld.

Telling:

- Er wordt geteld volgens de normale telling: 15-0 / 30-0 / 40-0 enz. Bij 40 – 40 is het game voor degene die nu als eerste het punt maakt. Dus geen voordeel en nadeel.
- Tijdens het spel mag de bal telkens maar eenmaal stuiten, voordat deze wordt teruggespeeld.
- De volley en smash zijn toegestaan
- Bij halve baan is tramrail in, hele baan tramrails uit. Bij service is tramrails uit

Winnaars:

Bij elk Grand Slam toernooi krijgt de nummer 1 en nummer 2 een beker.

Deelnames:

2x deelgenomen: Dempser

4x deelgenomen: Gripje



Spelregels Joffe van der Heijden Grand Slam Tennis

GROEN

Algemeen

- Er wordt gespeeld op de hele baan
- Er wordt gespeeld met groene ballen
- Er wordt op tijd gespeeld (20minuten)

Service:

- De serveerder wordt door het lot bepaald (tossen).
- Men mag zowel bovenhands als onderhands serveren.
- Men heeft een 1ste en 2de service. 1 service vanaf de achterlijn, De bal moet bij de service in het servicevak stuiten.
- De ontvanger moet de bal eerst een keer laten stuiten.
- Na een game mag de ander serveren.
- Indien de bal bij de service het net raakt, maar wel goed neer komt, wordt een let gespeeld.

Telling:

- Er wordt geteld volgens de normale telling: 15-0 / 30-0 / 40-0 enz. Bij 40 – 40 is het game voor degene die nu als eerste het punt maakt. Dus geen voordeel en nadeel.
- Tijdens het spel mag de bal telkens maar eenmaal stuiten, voordat deze wordt teruggespeeld.
- De volley en smash zijn toegestaan

Winnaars:

Bij elk Grand Slam toernooi krijgt de nummer 1 en nummer 2 een beker.

Deelnames:

2x deelgenomen: Dempster

4x deelgenomen: Gripje



Spelregels Joffe van der Heijden Grand Slam Tennis

GEEL

Algemeen

- Er wordt gespeeld op de hele baan
- Er wordt gespeeld met gele ballen
- Er wordt op tijd gespeeld (20minuten)

Service:

- De serveerder wordt door het lot bepaald (tossen).
- Men mag zowel bovenhands als onderhands serveren.
- Men heeft een 1ste en 2de service. 1 service vanaf de achterlijn, de bal moet bij de service in het servicevak stuiten.
- De ontvanger moet de bal eerst een keer laten stuiteren.
- Na een game mag de ander serveren.
- Indien de bal bij de service het net raakt, maar wel goed neer komt, wordt een let gespeeld.

Telling:

- Er wordt geteld volgens de normale telling: 15-0 / 30-0 / 40-0 enz. Bij 40 – 40 is het game voor degene die nu als eerste het punt maakt. Dus geen voordeel en nadeel.
- Tijdens het spel mag de bal telkens maar eenmaal stuiten, voordat deze wordt teruggespeeld.
- De volley en smash zijn toegestaan

Winnaars:

Bij elk Grand Slam toernooi krijgt de nummer 1 en nummer 2 een beker.

Deelnames:

2x deelgenomen: Demper

4x deelgenomen: Gripje

